Quentin Verrier

Designer produit créatif et industriel · Développement de concepts, rendu et design de produits haut de gamme

+33 7 87 34 98 80
quentin.verrier@quentdesign.fr
quentdesign.fr
linkedin.com/in/quentin-verrier-designer
behance.net/quentinverrier
Ouvert à la relocalisation · Canada et États-Unis

Designer industriel, titulaire du titre Designer Créateur Industriel (RNCP niveau 7, CREAPOLE ESDI, Paris), avec une expérience en développement de concepts, modélisation 3D, visualisation et CMF (couleurs, matériaux et finitions). Mon travail associe recherche de formes et formation technique, avec un intérêt particulier pour le transport et le design de produits. Français / anglais.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

CROQUIS ET IDÉATION
Croquis de concept · rendu au marqueur et numérique · idéation · exploration de formes

RENDU
Blender Cycles · KeyShot · Photoshop · Illustrator · After Effects

MODÉLISATION 3D
Blender · SolidWorks · Rhino 3D · Inventor

DÉVELOPPEMENT DE CONCEPTS
Maquettage physique · planches d'ambiance et de concept · visuels de présentation

PROTOTYPAGE
Impression 3D (FDM/SLA) · découpe laser · maquettes physiques · tests de matériaux et de finis

CMF
Couleurs · matériaux · finis · spécification haut de gamme

VISUALISATION ASSISTÉE PAR IA
Midjourney · Adobe Firefly · Vizcom · Claude · ChatGPT

FORMATION

2020–2025
Designer Créateur Industriel (RNCP niveau 7)
CREAPOLE ESDI, Paris

2017–2020
BTS, conception de produits industriels
Lycée Blaise Pascal, Rouen

LANGUES

Français — Langue maternelle

Anglais — Courant

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Designer industriel · Pigiste
2025–présent
France

- Projets indépendants de concept et de visualisation pour 7 clients : modélisation 3D, rendu KeyShot, spécification CMF et visuels prêts pour présentation.
- Développement de portfolio : Aureon (yacht de luxe de 164 pi), Thalark (drone de sauvetage maritime), Boreal H (concept de véhicule tout-terrain).

Designer innovation · Valeo
Stage · 2024
Paris, France · 6 mois

- Réalisation de 6 projets de design complets en 6 mois, couvrant chacun le développement de concept, le maquettage physique, le rendu KeyShot haute fidélité et les visuels de communication.
- Définition du CMF (couleurs, matériaux, finis) et production de tous les visuels pour les équipes de marketing et de communication.
- Conception d'interfaces IHM dans Figma : wireframes, prototypes et séances de tests utilisateurs.

Designer transport et produit · NAMX × Pininfarina
Stage · 2023
Paris, France · 4 mois

- Développement de visuels de concept et de rendus prêts pour la presse pour le NAMX HUV, aux côtés du studio Pininfarina, axé sur le développement des surfaces extérieures et la définition du CMF haut de gamme.
- Présentation du véhicule en direct au Goodwood Festival of Speed (R.-U.) devant plus de 1 000 visiteurs et une centaine de médias internationaux.

Artiste 3D · Elevator Lab
Stage · 2023
Paris, France · 3 mois

- Création de 21 actifs 3D prêts pour la production : modélisation, texturage, éclairage de scène et rendus de communication avec Blender et la suite Adobe.

Adjoint au design · Manche Industrie Marine
Stage · 2018
Dieppe, France · 2 mois

- Modélisation 3D de pièces pour l'ingénierie maritime, dessins techniques et suivi de production.

PROJETS SÉLECTIONNÉS

Thalark drone de sauvetage
Design extérieur / intérieur complet, recherche terrain, spécification de matériaux robustes, rendu 3D final.

Aureon yacht de 164 pi
Design extérieur et intérieur, visualisation haute fidélité, CMF haut de gamme et spécification des matériaux.

Boreal H mobilité hivernale
Design extérieur complet, CMF, modélisation Blender du concept au rendu final.

Plusieurs projets issus de mon expérience professionnelle sont couverts par une entente de confidentialité et ne peuvent être partagés publiquement; je me ferai un plaisir d'en discuter en entrevue.

quentdesign.fr ↗
Portfolio complet ↗